

Οι παραμετρικές παραστάσεις που εμείς θα θεωρούμε στη συνέχεια θα είναι κλάσης τουλάχιστον C^m , $m \geq 1$, ακόμη και αν αυτό δε συμβαίνει σε ένα πεπερασμένο αριθμό σημείων.

Ένα υποσύνολο $M \subset \mathbf{R}^3$ θα αποτελεί μια **κανονική επιφάνεια** αν για κάθε σημείο \mathbf{P} της M υπάρχει ανοικτή περιοχή $V \subset \mathbf{R}^3$ και μια απεικόνιση:

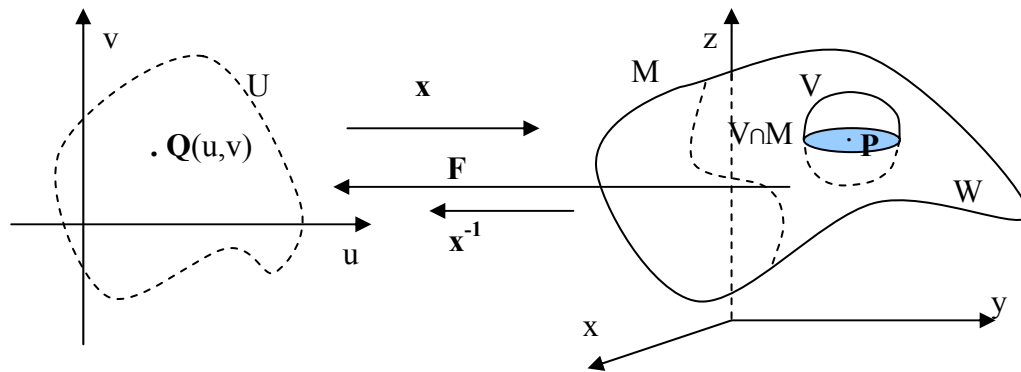
$$\mathbf{x}: U \subset \mathbf{R}^2 \rightarrow V \cap M \subset \mathbf{R}^3 \text{ με } \mathbf{x} = \mathbf{x}(u,v) = (x(u,v), y(u,v), z(u,v)),$$

για την οποία να ισχύουν:

I) Η \mathbf{x} είναι κλάσεως C^m ($m \geq 1$) (λεία απεικόνιση με συνεχείς μερικές παραγώγους κάθε τάξης στο U).

II) Για κάθε σημείο $\mathbf{Q} = (u,v) \in U$ η \mathbf{x} είναι μια κανονική παραμετρική παράσταση (**συνθήκη κανονικότητας ή μη εκφυλισμού**).

III) Η \mathbf{x} είναι **αμφισυνεχής (ομοιομορφισμός)**. Αυτό σημαίνει ότι η \mathbf{x} είναι συνεχής στο U και υπάρχει η αντίστροφη της \mathbf{x}^{-1} , η οποία είναι επίσης συνεχής, στο $V \cap M$. Η \mathbf{x}^{-1} είναι ένας περιορισμός της συνεχούς απεικόνισης $\mathbf{F}: W \subset \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$ η οποία είναι ορισμένη στο ανοικτό σύνολο W που περιέχει το $V \cap M$ ($\mathbf{x}(U) \subset W$) (σχήμα 2.1).



Σχήμα 2.1

Σημειώνουμε ότι: η απεικόνιση \mathbf{x} με τις παραπάνω ιδιότητες καλείται **σύστημα (τοπικών) συντεταγμένων ή παραμέτρηση** γύρω από το σημείο \mathbf{P} του $V \cap M$, το δε σύνολο $V \cap M$ λέγεται **περιοχή συντεταγμένων** γύρω από το \mathbf{P} .

Στην πραγματικότητα μια κανονική επιφάνεια αποτελείται από τη M μαζί με την οικογένεια \mathbf{B} (**βάση της M**) των περιοχών συν/νων που προκύπτουν από συστήματα συν/νων, κλάσεως C^m ($m \geq 1$) που ικανοποιούν τις συνθήκες:

- Η εικόνα της \mathbf{B} καλύπτει την M , δηλαδή για κάθε σημείο \mathbf{P} υπάρχει σύστημα συν/νων της \mathbf{B} που η εικόνα του περιέχει το \mathbf{P} .
- Κάθε σύστημα συν/νων της \mathbf{B} έχει εικόνα που είναι τομή της M με ένα ανοικτό υποσύνολο του \mathbf{R}^3 .

Παρατηρήσεις

☑ Με τον ορισμό της κανονικής επιφάνειας μπορούμε να μελετήσουμε τις **τοπικές ιδιότητες** των επιφανειών σε μια περιοχή ενός σημείου τους. Πράγματι, ένα σημείο \mathbf{P} μιας επιφάνειας ανήκει στην εικόνα ενός συστήματος συν/νων και στα σημεία μιας περιοχής του σημείου \mathbf{P} αντιστοιχούν οι συν/νες $(x(u,v), y(u,v), z(u,v))$, με βάση τις οποίες μελετάμε τις ιδιότητες της επιφάνειας.