πλεόνασμα ή και οι δύο τιμές δίνουν έλλειμμα ή προβλήματα όπου η μία τιμή δίνει πλεόνασμα και η άλλη έλλειμμα.

Όλα αυτά αν τα συνοψίσουμε και τα μεταφράσουμε σε σύγχρονα μαθηματικά η μέθοδος γίνεται:

Έστω ότι έχουμε την εξίσωση: ax + b = c και μας δίνονται δύο τυχαίες και πιθανότατα λανθασμένες τιμές του x , έστω x_1 και x_2 οι οποίες μας δίνουν και από ένα λάθος, έστω c_1 και c_2 αντίστοιχα (πλεόνασμα ή έλλειμμα).

Έτσι θα έχουμε:

ax_1 + b = c + c_1

ax_2 + b = c + c_2

Τότε θα έχουμε: $a = \frac{c_1 - c_2}{x_1 - x_2}$ και $c - b = \frac{x_2 c_1 - x_1 c_2}{x_1 - x_2}$

Και τέλος: $x = \frac{c-b}{a} = \frac{x_2 c_1 - x_1 c_2}{c_1 - c_2}$

Και έχουμε τον κανόνα που σήμερα ονομάζουμε 'Rule of Double False Position'.

Ο αλγόριθμος 'Ying Buzu Shu', γνωστός μετέπειτα στη Δύση ως 'Rule of Double False Position' χρονολογείται περίπου τον 2^{o} π.Χ. αιώνα και περιγράφεται αναλυτικά στο 7^{o} κεφάλαιο του περίφημου 'Nine Chapters'.

Είναι η αρχαιότερη μέθοδος υπολογισμού πραγματικών ριζών μιας εξίσωσης.

Στην αρχαιότητα γνωρίζουμε ότι χρησιμοποιούνταν συχνά η μέθοδος **'Rule of (Single) False Position'** με την οποία έλυναν εξισώσεις του τύπου**: ax = c**.

Υπέθεταν λοιπόν ότι το x έπαιρνε μια τιμή x_1 και ότι τότε η εξίσωση γινόταν:

ax_1 = $c_1 \neq$ c.

Τότε υπολόγιζαν το πηλίκο $\frac{x_1}{c_1}$ και μετά υπολόγιζαν την λύση της εξίσωσης ως εξής:

$x = \frac{x_1}{c_1} c$.

Η μέθοδος αυτή περιγράφεται τόσο στον αιγυπτιακό πάπυρο του Rhind όσο και σε βαβυλωνιακές πήλινες πλάκες.

Ωστόσο πριν τον 12^{o} αιώνα μ.Χ., όπου συναντάμε τον κανόνα αυτό σε ένα ινδικό χειρόγραφο το 'Lilavati' του Bhaskara, δεν έχουμε άλλη καταγραφή του κανόνα αυτού εκτός από το 'Nine Chapters'.