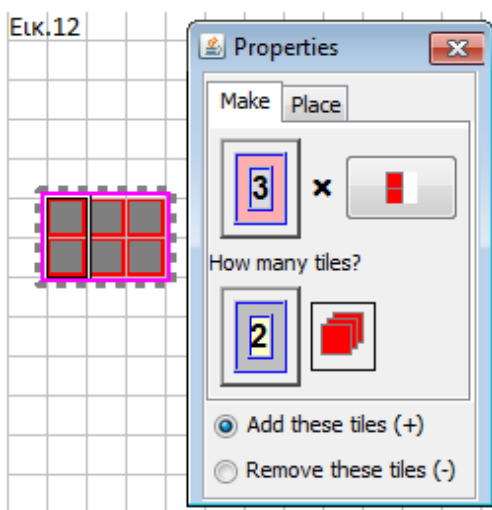


Αφού συμπληρωθούν όλα, μπορούμε να πατήσουμε το κουμπί PLAY. Τότε το πρόγραμμα θα εμφανίσει το μήνυμα “There are not unlock numbers” και αυτό επειδή δεν έχουμε ξεκλειδώσει κανέναν αριθμό και έτσι το πρόγραμμα δεν βρίσκει κανένα μεταβλητό στοιχείο. Όταν ο χρήστης ξεκλειδώσει έναν αριθμό δημιουργεί μία μεταβλητή η οποία αλλάζει τυχαία στον “General world”. Η ιδέα των locked και unlocked αριθμών εισήχθηκε για να επιτρέψει στον χρήστη να καθορίσει πότε ένας αριθμός πρέπει να μένει ίδιος και πότε να αλλάζει. Στον “My world” ο χρήστης μπορεί να επεξεργαστεί τον unlocked αριθμό ενώ στον “General world” το λογισμικό επιλέγει τυχαία την τιμή του. Επίσης το μοτίβο και στα δύο παράθυρα χρωματίζεται μόνο όταν ο χρήστης εκφράσει σωστά τους γενικούς κανόνες.

Αν θέλουμε λοιπόν να κινείται το μοτίβο μας θα πρέπει να ξεκλειδώσουμε τον αριθμό που βρίσκεται δίπλα από το δομικό μας στοιχείο. Ωστόσο ενώ τώρα το μοτίβο κινείται δεν χρωματίζεται.



Αυτό που θα πρέπει να κάνει ο χρήστης για να χρωματιστεί με επιτυχία το μοτίβο του, είναι να τραβήξει τον ίδιο ροζ αριθμό και να τον πολλαπλασιάσει με τους αριθμούς που

